

Aux associations régionales

Information de la direction du développement du football

Muri, le 22 novembre 2021

Credit Suisse eCup for Clubs

Mets ton club à l'honneur et remporte avec tes amis la FIFA 22 Credit Suisse eCup for Clubs !

La Credit Suisse eArena s'adresse à tous les joueurs de football électronique suisses. Les "Casual Gamers" et les eAthletes se rencontrent pour s'affronter et tenter de remporter la eCup. Outre les formats de compétition, la plateforme eFootball propose des concours, des conseils de professionnels, des votes, des jeux-concours et de nombreuses autres actions attrayantes.

Une autre nouveauté de cette saison est la possibilité pour les clubs de participer à la Credit Suisse eCup for Clubs sur la [plateforme eArena](#). Le concept derrière cette idée est simple. Nous souhaitons, en collaboration avec les joueurs licenciés de clubs de toute la Suisse, proposer avec la CS eCup for Clubs un moment fort particulier à domicile ou dans le club house - avec pour objectif de désigner à la fin la meilleure équipe de club. Chaque club peut inscrire autant d'équipes qu'il le souhaite. Tous les clubs s'affronteront en duel dans différents tournois en mode équipe 2vs2 sur la console PlayStation. La période a été fixée spécialement de manière que nous ne touchions pas à la saison « sur gazon ». Pour plus d'informations, consultez les "Faits supplémentaires" ci-dessous.

Si vous avez des questions ou des doutes, Felix Grütter (gruetter.felix@football.ch) se fera un plaisir de vous aider.

Nous nous réjouissons de vivre de nombreux et passionnants moments FIFA.

Avec nos meilleures salutations

Association suisse de football

Direction du développement du football



Patrick Bruggmann
Directeur



Félix Grütter
Project Manager Grassroots Football - Marketing

Faits supplémentaires

- Les meilleures équipes seront recherchées lors de quatre tournois de qualification (période déc. 2021 - janv. 2022). Quatre tournois sont organisés sur la plateforme eArena.ch. Les finalistes de chaque tournoi deviennent automatiquement les représentants de l'association lors de la finale. Au total, huit équipes se qualifient donc pour le tournoi final. Lors de la finale, les équipes des clubs s'affrontent dans un système d'élimination directe pour déterminer le champion. Les matches se déroulent en mode 90 (2vs2) sur PlayStation.
- Les prix suivants sont versés à la **caisse d'équipe** :
Par tournoi de qualification CHF 1'000 (1ère place à CHF 500, 2ème place à CHF 500)
Finale CHF 4'500 (1ère place à CHF 3'000, 2ème place à CHF 1000, 3ème place à CHF 250, 4ème place à CHF 250)
De plus, CHF 500 par tournoi de qualification sont versés au club qui présente le plus d'équipes au dit tournoi.
- De plus, lors de certains tournois de qualification, des ballons PUMA seront tirés au sort parmi toutes les équipes participantes.
- "Last but not least", chaque joueur d'une équipe qualifiée pour la Grande Finale recevra un give-away de PUMA.
- **Il n'y a aucune obligation ni aucun coût pour les clubs participants.**