



Schweizerischer Fussballverband
 Association Suisse de Football
 Associazione Svizzera di Football
 Swiss Football Association



Prescriptions d'exécution

(Saison 2021 / 2022)

Vu l'art. 10 du règlement des juniors: Les associations régionales adopteront les règles nécessaires pour la mise en œuvre des compétitions qu'elles organisent dans le football de base.

Catégorie	Catégorie G		Catégorie F		Catégorie E		Catégorie D		Catégorie C		Catégorie B		Catégorie A	
	Années 2015 et 2016		Années 2013 et 2014		Années 2011 et 2012 (et 2013) Années 2010, 2011, 2012 et 2013		Années 2009 et 2010 (et 2011) Années 2007, 2008, 2009 et 2010		Années 2007 et 2008 (et 2009)		Années 2005 et 2006 (et 2007 et 2008) Années 2003, 2004, 2005 et 2006		Années 2002, 2003 et 2004 (et 2005 et 2006)	
Drout de jouer	Au début de chaque saison, les années correspondantes à chaque catégorie sont communiquées. Les filles peuvent jouer dans toutes les catégories juniors des garçons. Les joueuses qui figurent dans la classe d'âge la plus jeune de leur catégorie sont également qualifiées dans la catégorie juniors inférieure (n'est pas recommandé dans le football des enfants).													
Nombre de joueurs/euses	3 (min. 3, max. 6)		4 (min. 4, max. 8)		6 (min. 6, max. 11)		Foot à 9: min. 7, max. 14		Foot à 11: min. 7, max. 18		Foot à 11: min. 7, max. 18		Foot à 11: min. 7, max. 18	
Qualification	La qualification n'est pas nécessaire: Les juniors G et les juniors F de la classe d'âge inférieure ne reçoivent pas de qualification.				Qualification obligatoire: Les juniors F de la classe d'âge supérieure doivent être qualifiés s'ils sont alignés dans la catégorie E.				Qualification obligatoire.					
Carte de joueurs	Non.				Oui, est à établir dans Clubcorner.									
Changements	Libre.				1er et 2ème tiers du 6 contre 6 : Tous les joueurs jouent au moins 15 min. au total. Changements libres.				1er et 2ème tiers: Changements seulement pendant la pause (exception : blessure). Tous les joueurs jouent au moins 25 min. de façon continue durant les deux premiers tiers. 3ème tiers: Changements libres.					
Organisation de jeu	Tournois de 6 à 8 tours avec 7 à 16 équipes (système de rotation ; football en alternance avec des jeux de diversité).		Tournois de 5 à 7 tours avec 6 à 12 équipes (système de rotation; pas de matches éliminatoires)		Match ou tournois de 6 tours avec 4 équipes (recommandé)		Championnat.							
Durée de jeu	10 min; durée totale d'un tournoi: 120 min (y compris pauses)		12 min; durée totale d'un tournoi: 120 min (y compris pauses)		Petit terrain (3 contre 3): 3 x 8 min. Grand terrain (6 contre 6): 3x 15 min. 120 min. durée totale du tournoi		3 x 25 min.		Foot à 11: 2 x 40 min.		Foot à 11: 2 x 45 min.		Foot à 11: 2 x 45 min.	
Pauses	10-15 min après 3 à 4 tours				3 min. entre chaque match et 10 min. entre le 3 contre 3 le 6 contre 6				1ère pause 5 min. et 2ème pause 10 min		Pause 15 min. dans le foot à 11.			
Dimensions des terrains	Petit terrain: Longueur 20 m Largeur 15 m		Petit terrain: Longueur 25 m Largeur 20 m Grand terrain: Longueur 30 m Largeur 25 m		Petit terrain: Longueur 30 m Largeur 23 m Grand terrain: Longueur 48 m Largeur 30 m		Foot à 9: Longueur 68-57 m Largeur 50-41 m		Foot à 11: Longueur 100-90 m Largeur 64-59 m		Foot à 11: Longueur 100-90 m Largeur 64-59 m		Foot à 11: Longueur 100-90 m Largeur 64-59 m	
Grandeur de buts	Mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) - piquets de couleurs - cônes - buts 5 m renversés		Petit terrain: mini-buts (au moins 1.2 m x 0.8 m) Grand terrain: 5 x 2 m		Petit terrain: mini-buts (au moins 1.2m x 0.8m) Grand terrain: 5 x 2 m		5 x 2 m		Foot à 11: 7.32 x 2.44 m					
	Les buts doivent obligatoirement être ancrés ! Des filets sont obligatoires (selon les directives de la commission des terrains).													
Ballons	Ballons légers		Grandeur 4 ; poids 290 g.		Grandeur 4 ; poids 290 g. / 360 g.		Grandeur 4 ; poids 360 g.		Grandeur 4 ou 5.		Grandeur 5.			
Nombre de matches	Le nombre de matches de championnat est de 18 à 22 par saison.													
Classements	Des classements ne seront ni établis, ni publiés.						Des classements seront établis et publiés.							
Direction du jeu	Les enfants règlent eux-mêmes le jeu, les entraîneurs sont responsables du bon déroulement.				avec arbitres mini				Arbitre officiel Juniors D.		Arbitres officiels du football à 11.			
Chaussures de football	Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons vissés ne sont pas autorisées dans les catégories juniors D, E, F et G, seul les chaussures à crampons moulés sont acceptées.								Chaussures à crampons autorisées.					
Protection des tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories.													
Marquage / lignes					Ligne latérale, zone de réparation: longueur: 10 mètres, largeur: toute la largeur				Ligne latérale, ligne médiane ainsi que les surfaces de réparation.					
	Couleur: blanche ou autre / piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale / cônes / assiettes / bandes : textiles ou plastifiées....								Lignes blanches.					
Secteur de sécurité	Jusqu'à la ligne de but 3 m (au minimum 2 m) / jusqu'aux lignes latérales 3 m (au minimum 2 m). / Aucun élément fixe et dangereux ne doit être présent à l'intérieur des zones de sécurité.													
Fair-play	Le Shake hands ou tout autre forme de salut sans contact si la situation sanitaire l'impose sera appliqué avant et après le match.													
Zone de coaching	Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée par le club recevant : une zone de coaching pour les deux équipes.						Les entraîneurs et les joueurs remplaçants se tiennent dans la zone de coaching définie et marquée par le club recevant : une zone de coaching par équipe.							
Zone des spectateurs	Les joueuses et les joueurs doivent pouvoir jouer dans le calme et de manière indépendante. Les spectateurs doivent absolument se tenir dans la zone définie par le club recevant respectivement à la distance fixée jusqu'au terrain de jeu. Les entraîneurs sont responsables du bon comportement des spectateurs et ils interviennent en cas de mauvaise conduite de «leurs» supporters.													
Punition temporaire									10 min. en cas de carton jaune.					
Sanctions	Les sanctions du football des juniors sont du domaine des associations régionales.													
Hors-jeu	Pas de hors-jeu.				Pas de hors-jeu				Selon les règles officielles.					
Règle de la passe en retrait	Le gardien peut toucher le ballon avec les mains et le ramasser.				Selon les règles officielles.									
Dégagement du gardien	Petit terrain: L'engagement, le dégagement, le coup de pied de coin (corner) sont effectués à partir du milieu de la ligne de but (à côté du but) sous forme de passe ou de dribble. Grand terrain: Un dégagement par le-la gardien-ne, à la main, doit être exécuté depuis la surface de réparation. Si le-la gardien-ne met le ballon de ses mains au sol, il-elle doit conduire le ballon avec les pieds et exécuter une passe au sol ou aérienne. Toute autre forme de dégagements est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.						Selon les règles officielles.							
Coup franc/ Coup d'envoi/Remise en touche	Toutes les fautes sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Il n'est pas possible d'inscrire un but direct au coup d'envoi, sur coup franc et lors d'une remise en touche. Distance du joueur au ballon: 6 m.						Selon les règles officielles. Distance du mur au ballon: 6m.				Selon les règles officielles.			
Penalty	Il n'y a pas de pénalty (voir coup franc).				Selon les règles officielles. 7,5 m devant le but.				Selon les règles officielles.					
Coup de coin (corner)	Coin (angle) du terrain.						Le coup de pied de coin sera tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance 12 m).				Selon les règles officielles. Corner court: intersection de la ligne de but et de la ligne latérale de la surface de réparation.		Selon les règles officielles.	

