



## Tournois Futsal ANF - Juniors A et B

# Règlement

<b>Nombre de joueurs</b>	Limité selon la feuille de match. Sur le terrain 1 gardien et 4 joueurs de champ (si, durant un match, et suite à des expulsions - jaune et rouge - le nombre de joueurs devient inférieur à 3, l'équipe concernée perd automatiquement par forfait). <b>Le même joueur ne peut pas jouer dans deux équipes différentes lors des tournois Futsal. La liste des joueurs figurant avec la convocation, l'heure souhaitée pour les repas ainsi que le listing club corner sont remis au Jury au plus tard 30' avant le début du tournoi. Seuls les joueurs en possession d'un passeport pourront jouer !</b>
<b>Equipement</b>	Chaussures de gymnastique ne laissant pas de traces sur le sol et protège-tibias obligatoires. Au début du match, les maillots sont complètement dans les shorts.
<b>Banc</b>	Durant les matches, seuls les joueurs remplaçants et les entraîneurs ont accès au banc qui leur est réservé et <b>ils y sont assis.</b>
<b>Changements de joueurs</b>	<b>Les équipes doivent effectuer leurs changements uniquement devant leurs propres bancs dans la zone délimitée. En cas de non-respect de la procédure, un coup de franc indirect sera accordé à l'équipe adverse à l'endroit du changement.</b>
<b>Coup-franc et engagement</b>	L'adversaire doit se tenir au moins à <b>5 mètres de l'endroit de la remise en jeu, sinon carton jaune</b> (= pénalité de 2 minutes). <b>L'exécutant doit procéder dans les 4 sec. à partir du moment où la balle est au sol et jouable (faute de quoi la balle est donnée à l'équipe adverse).</b>
<b>Remise en touche</b>	La remise en touche se fait avec les pieds sur ou derrière la ligne de touche. <b>Il n'est pas possible de marquer directement sur une remise en touche. L'adversaire doit se tenir à 5 mètres et la remise en touche doit être effectuée dans les 4 sec.</b> En cas de remise en touche effectuée non réglementairement, elle devra être donnée à l'équipe adverse.
<b>Pénalty</b>	Il s'effectue à 9 m pour des buts de juniors D ou à 6 m pour des buts d'handball, un point de réparation est marqué sur la ligne délimitant la surface de réparation à 6 m (buts d'handball) ou 9 m (buts de juniors D) du milieu de la ligne de but. Un second point de réparation est marqué à 10 m (buts de handball) ou à 13 m (buts de juniors D) du milieu de la ligne de but et à égale distance des montants.
<b>Hors-jeu</b>	Supprimé.
<b>Sortie de but et relance du gardien</b>	<b>Le gardien a 4 sec pour jouer le ballon. Dans les 2 cas, le gardien doit remettre en jeu ou relancer la balle avec les mains. Le ballon peut dépasser le milieu du terrain de jeu.</b> Pour la relance, le gardien peut bien sûr poser la balle au sol et jouer comme un joueur de champ, il ne peut alors plus reprendre la balle avec les mains.

<b>Tacklings</b>	<b>Les tacklings (tackling glissé ou sliding) sont interdits sur toute la surface de jeu</b> (ils sont toutefois autorisés pour récupérer une balle pour autant qu'il n'y ait pas d'adversaire autour). <b>Cette règle ne s'applique pas pour les gardiens dans leur surface de réparation.</b> <b>Sanction : coup-franc direct</b> (penalty dans la surface de réparation).
<b>Pénalités</b>	Une pénalité de 2 minutes peut être décidée par l'arbitre pour faute grossière, gestes ou paroles antisportifs. <b>Carton jaune = 2 minutes sans jouer (pas de remplacement possible).</b> Par contre, une équipe qui joue avec un joueur en moins suite à une expulsion temporaire (avertissement) et qui encaisse un but peut à nouveau rejouer au complet. Dans le même cas, une équipe en infériorité qui marque un but continuera de jouer en infériorité. <b>Carton rouge = expulsion (l'équipe joue le reste du match avec un joueur en moins).</b>
<b>Plafond</b>	Si le ballon touche le plafond, le jeu reprend par une rentrée de touche accordée à l'équipe adverse du joueur ayant touché le ballon en dernier. La rentrée de touche doit être effectuée du point le plus proche de l'endroit au-dessus duquel le ballon a touché le plafond.
<b>Forfait</b>	Après 2 min. d'attente, le forfait (3-0) est accordé à l'équipe présente sur le terrain.
<b>Autres règles</b>	Appliquées par l'arbitre sur la base des règles officielles de Futsal.
<b>Classement du groupe</b>	Points / différence des buts / plus de buts marqués / confrontation directe / 3 tirs au but.
<b>Nombre de tirs au but en cas d'égalité lors des finales</b>	3 (trois), puis un par un.
<b>Le 5<sup>ème</sup> coup-franc devient un pénalty</b>	<b>Uniquement pour les tournois Futsal Juniors A et B :</b> Après la 4 <sup>ème</sup> faute (coups-francs directs) commise par une équipe lors du même match, un pénalty est accordé à l'adversaire (la 5 <sup>ème</sup> faute devient donc un pénalty). Le penalty de la 5 <sup>ème</sup> faute se tirera à 10 m respectivement à 13 m en fonction de la grandeur du goal. <b>Chaque faute supplémentaire donne droit ensuite à un nouveau pénalty.</b>
<b>Litige</b>	En cas de litige, seul le Jury est habilité à prendre une décision qui sera sans appel. <b>Par leur participation, joueurs et entraîneurs acceptent et se soumettent au présent règlement.</b>
<b>Vols</b>	Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de disparition d'objets personnels dans les vestiaires.
<b>Accidents</b>	Les organisateurs déclinent toute responsabilité pour les accidents pouvant survenir lors du tournoi.
<b>Responsabilité des entraîneurs</b>	Les entraîneurs sont responsables du comportement de leurs joueurs durant tout le tournoi, sur et autour du terrain. Il n'est pas permis de jouer ou de s'échauffer dans la halle ou dans les corridors. <b>Les entraîneurs contrôlent et remettent en ordre les vestiaires à la fin du tournoi et avant le départ.</b> Ils sont tenus responsables de tout dégât matériel causé aux installations.